



**ULTIMA RATIO** CIVIUM

UNIVERSALREGELN FÜR ROLLENSPIELE

**RÄUBERSEELE**

Talamh-MODULBAND

**A3-ZUSATZKARTEN**





Handout 01

Drehlafette

Drehlafette



Oberdeck



Mitteldack



Unterdeck



**Dschünke**  
Bambüschwan



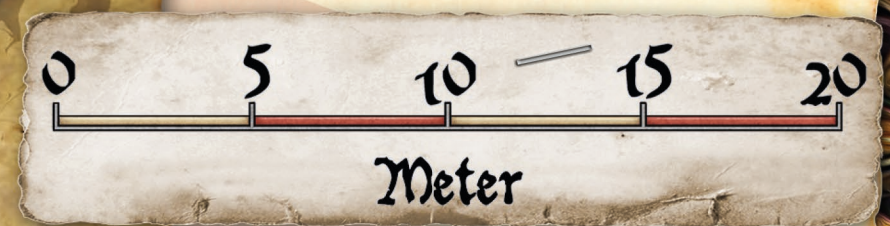
Handout of

# Die erloschene Höhle



Die Knochenkammer

Die gierige Versuchung





# Luftschiff „Roter Albatros“



Ballonsektion

Drehlafette

Drehlafette



Oberdeck



Mitteldeck

Magischer Antrieb



Ladedeck



Zunftwappen  
Luftschiffer

Handout 20



10  
5  
0  
Meter



0 20 40  
Meter

# Kurierstation



Handout 25

Das Ziel des Angriffs ist eine Kurierstation, die königlichen Boten Unterkunft und Wechselferde bereitstellt



# Whaton (Umgebung Hauptstadt)



Sturmriegel

Turm  
der Wacht

Vorgebirge  
Kalthriegel

Traistrenk

Parosa

Leuchfeuer



Buckwills  
Baum

Berverau

Lufthafen

Gehl Boldor

0 5 10 20  
Kilometer

freiensiedeln

Gehl Boldor - die Hauptstadt des Königreichs der Halbinge

Handout 51



Werft



Lufthafen



Handout 39



# ~ Alte Bibliothek von Gehl Boldor ~

Erdgeschoss

Kellergewölbe

Verlies

Handout 39



# ~ Schenke „Mondferkel“ ~

Erdgeschoss



Mittelgeschoss



Obergeschoss

Handout 93



Wirtshausschild



~ Wohnhöhle des verdächtigen Gnoms ~

Handout 96





# Lehen Drachstein

Alter Tafelberg

Turmruine  
der Wacht



Lauffenau

feste  
Drachstein

Schwefelbruch

Turmberg  
Drachstein

Allzach

Krakensee

Barmhoff

Sumpföde

Klookhöhen

0 5 10 20  
Kilometer



# Drachsteins Turmburg

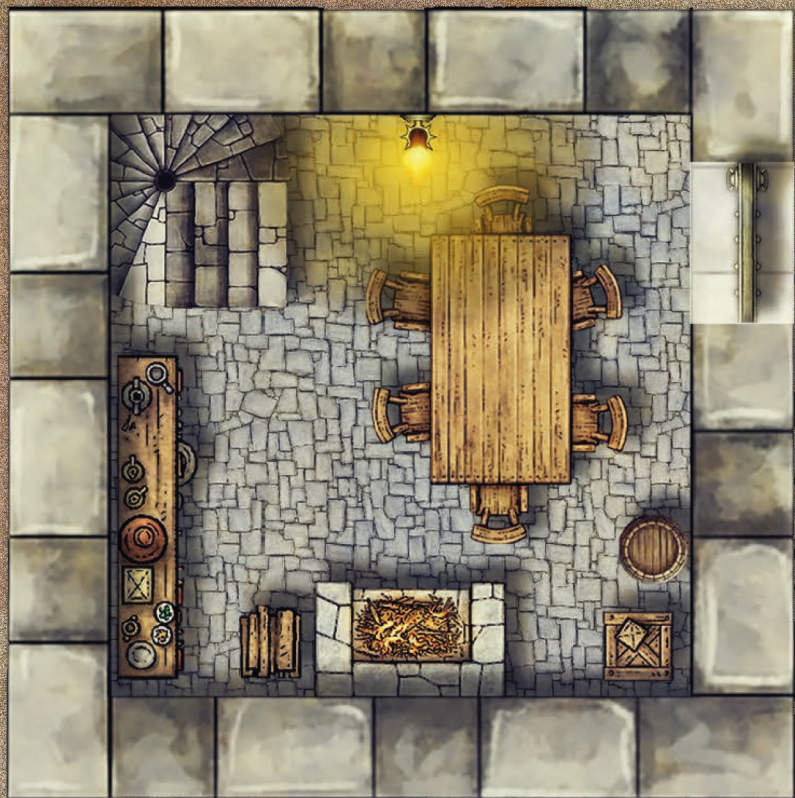


Lageplan der Turmburg Drachstein

Handout 54



Hocheingang



Untergeschoss



Keller

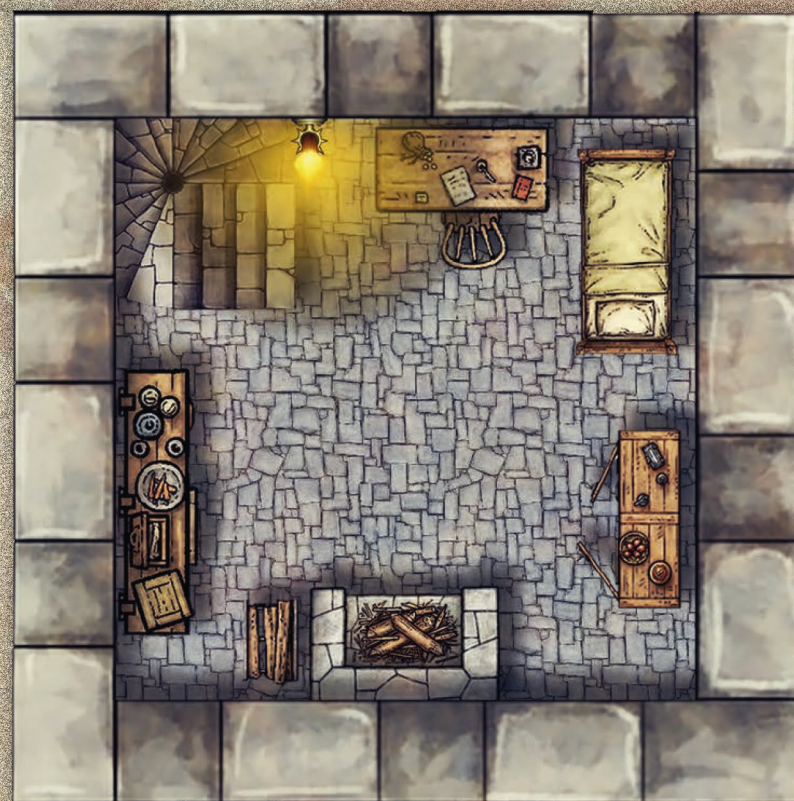


## ~ Turmburg Bergfried ~

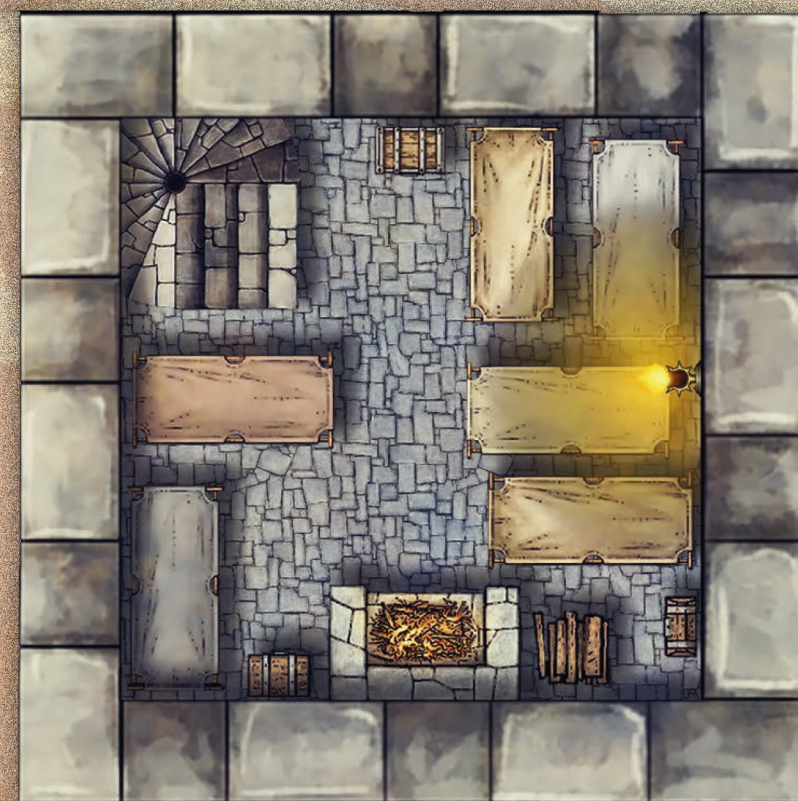
Plattform mit Rundbau



Obergeschoss



Mittelgeschoss



Handout 55



Handout 58

# ~ Krypta ~

~ Portalraum ~



Handout 57

